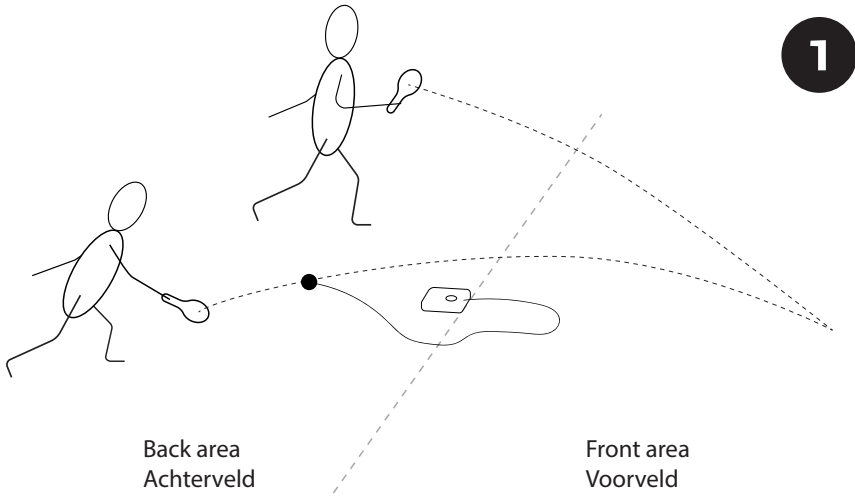


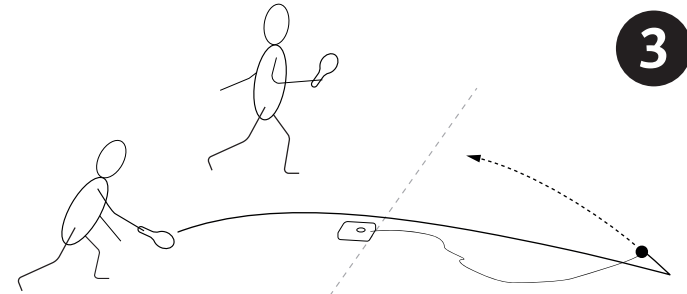


EN Elastic Tennis | NL Elastiektennis

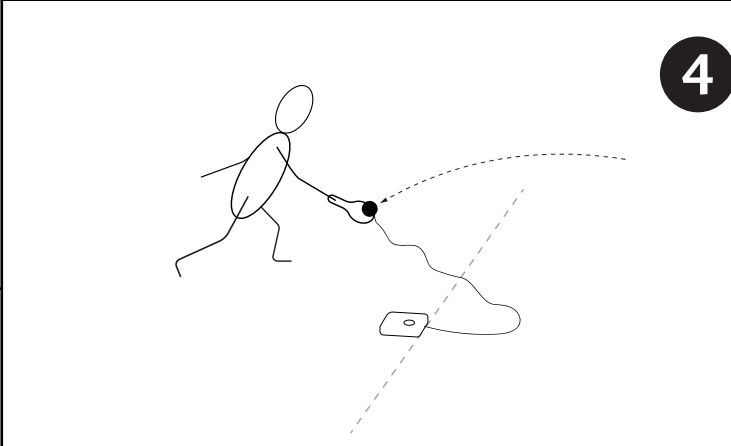
GA377



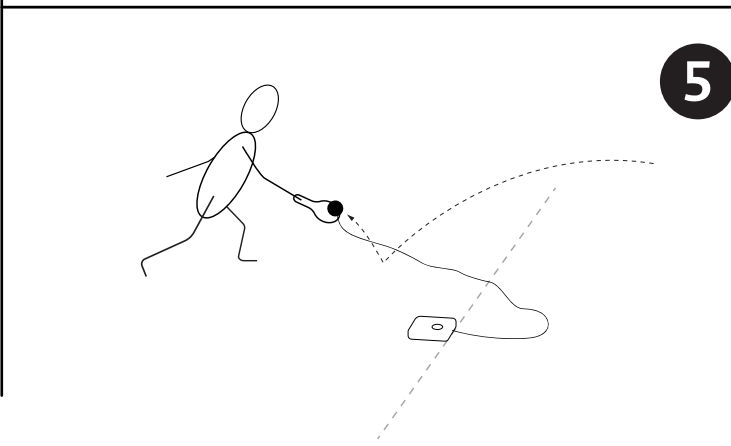
1



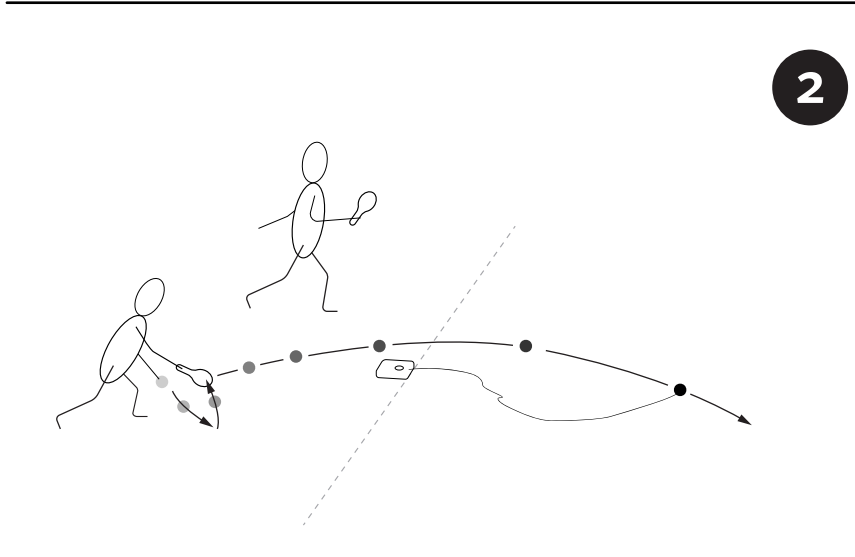
3



4



5



2



EN ELASTIC TENNIS

Aim of the game

The first player that reaches 21 point with at least a 2 point margin, wins the game.

Start (1)

The players stand behind the block, with their faces to the same direction. The block imaginary divides the field into a front and back area. There are no outer boundaries. The players remain in the back area at all times.

Serve

The person on serve changes every 5 points. Each serve is made by bouncing the ball on the playing surface before striking it (2). The ball may only bounce one time in the back area before the elastic returns it (3). When the ball has returned in the back area, the opponent tries to return the ball. He can hit the ball before it touches the ground (4) or after one bounce in the back area (5).

Score:

You score a point if:

- A player fails to return the ball to the front area.
- The ball bounces more than once in the front area.
- The ball bounces more than once in the back area.
- A player steps over the middle line.
- The ball hits the anchor block and does not enter the back area.

NL ELASTIEKTENNIS

Doel van het spel

De eerste speler die 21 punten scoort, met minimaal 2 punten voorsprong, wint het spel.

Start (1)

De spelers gaan achter het houten blok staan met de gezichten dezelfde kant op. Het houten blok verdeelt het veld denkbeeldig in een voorveld en een achterveld. Er zijn geen uitlijnen. De spelers blijven ten alle tijden in het achterveld.

Serveren

Na iedere vijf punten wisselt de serveerbeurt. Als je serveert, laat je de bal op de grond stuiteren voordat je hem wegslaat. (2)

De bal mag maar één keer in het voorveld stuiteren voordat hij terugkomt door het elastiek. (3) Als de bal terug komt in het achterveld, probeert de tegenstander hem terug te slaan naar het voorveld. Dit kan hij doen voordat de bal de grond raakt (4) óf na één keer stuiteren (5).

Score:

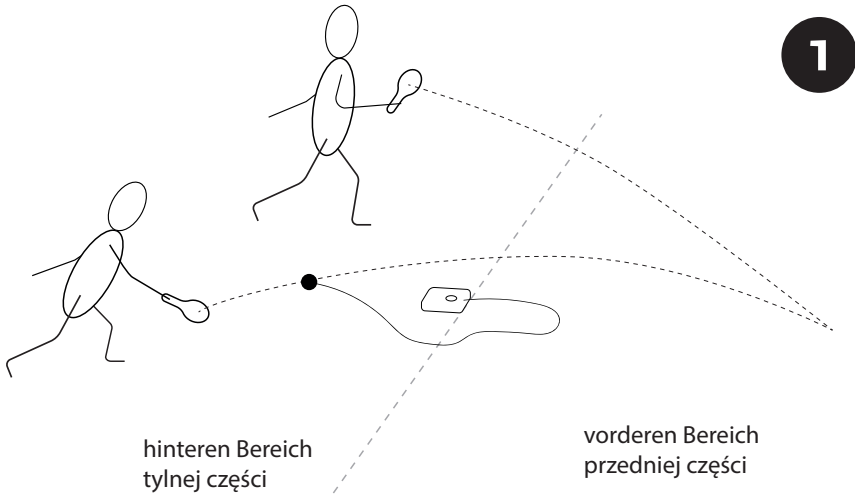
Je scoort een punt als:

- Het de tegenstander niet lukt om de bal terug te slaan naar het voorveld.
- De bal stuiterert meer dan één keer in het voorveld.
- De bal stuiterert meer dan één keer in het achterveld.
- De tegenspeler stapt over de middellijn.
- De bal raakt het houten blok en komt daardoor niet terug in het achterveld.

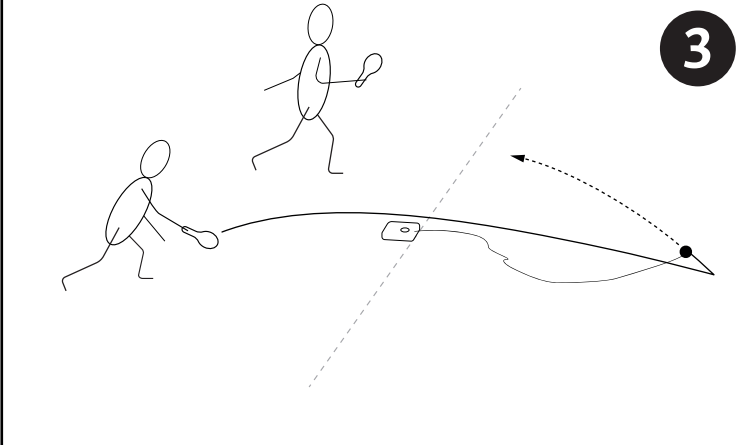


DE Gummi-Tennis | PL Drewniane paletki z piłką

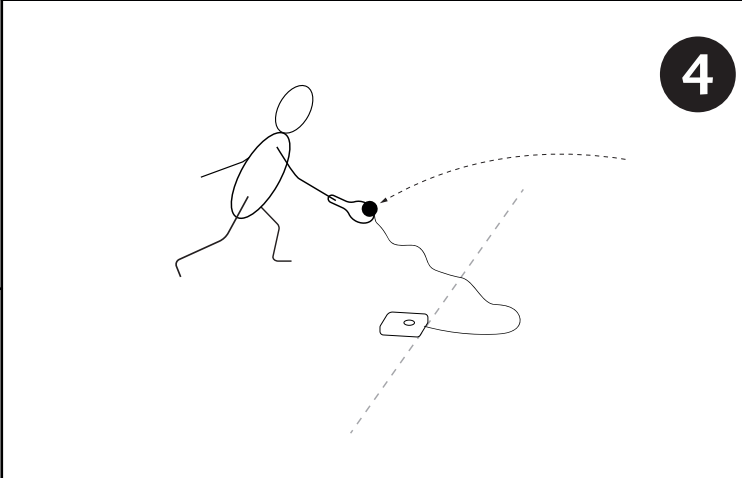
GA377



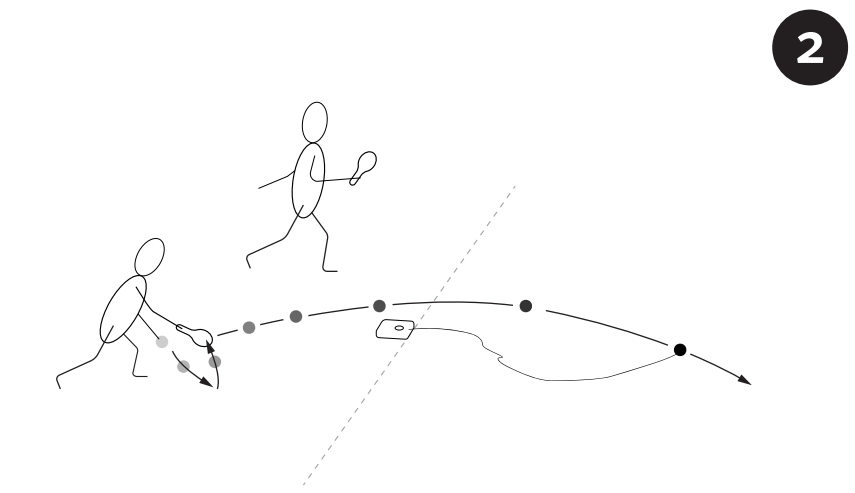
1



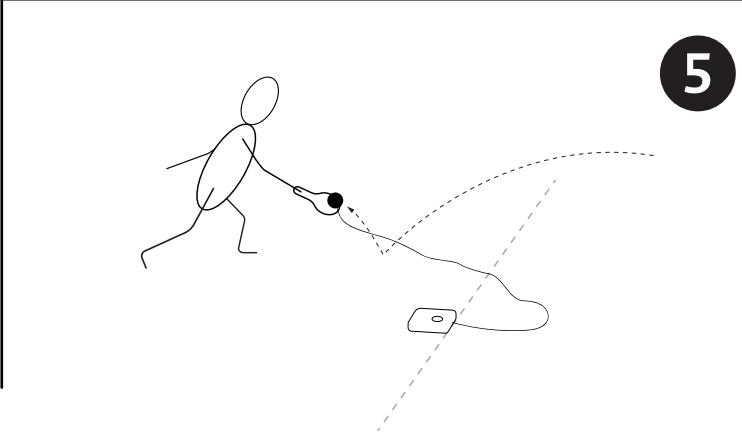
3



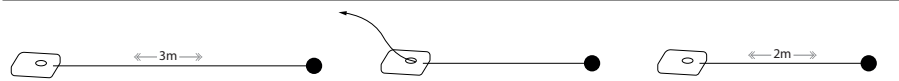
4



2



5



DE Gummi-Tennis

Ziel des Spiels

Der erste Spieler, der 21 Punkte erreicht mit einem Abstand von mindestens 2 Punkten, gewinnt das Spiel.

Start (1)

Die Spieler stehen hinter dem Block, mit dem Gesicht in die gleiche Richtung. Der Block teilt das Feld imaginär in einen vorderen und hinteren Bereich. Es gibt keine anderen Begrenzungen.

Aufschlag

Die Person im Aufschlag wechselt alle 5 Punkte. Jeder Aufschlag erfolgt durch Aufprallen des Balls auf der Spielfläche, bevor er geschlagen wird (2). Der Ball darf nur einmal im hinteren Bereich aufprallen, bevor das Gummiband ihn zurückwirft (3). Der Gegner versucht, den Ball zurückzuschlagen, bevor er die Mittellinie überquert (4) oder nachdem er im hinteren Bereich abgeprallt ist (5).

Punkte

- Du bekommst einen Punkt, wenn:
- Ein Spieler den Ball nicht zum vorderen Bereich zurückschlagen kann.
 - Der Ball mehr als einmal im vorderen Bereich auftrifft.
 - Der Ball mehr als einmal im hinteren Bereich auftrifft.
 - Ein Spieler die Mittellinie überschreitet.
 - Der Ball den Ankerblock trifft und nicht in den hinteren Bereich gelangt.

PL Drewniane paletki z piłką

Cel gry

Pierwszy gracz, który zdobędzie 21 punktów z co najmniej 2 punktami przewagi, wygrywa.

Start (1)

Gracze stoją za bazą (drewniany bloczek z otworem na piłkę), zwrócieni twarzami w tym samym kierunku. Baza dzieli pole na przednią i tylną część. Nie ma granic zewnętrznych. Ustalacie gdzie przebiega linia środkowa.

Serwis

Osoba serwująca zmienia się co 5 punktów. Każdy serwis jest wykonywany przez odbijanie piłki od powierzchni gry przed jej uderzeniem (2). Piłka może odbić się tylko jeden raz w obszarze pleców (tylna część pola), zanim gumka ją cofnie (3). Przeciwnik próbuje odbić piłkę, zanim przekroczy ona linię (5) środkową lub po odbiciu się od tytu (6).

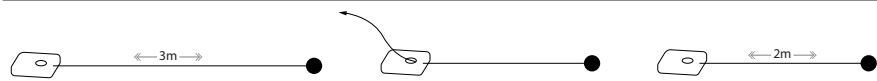
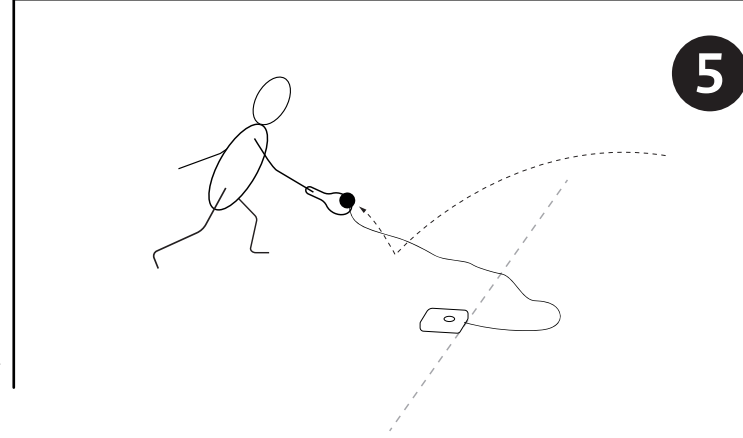
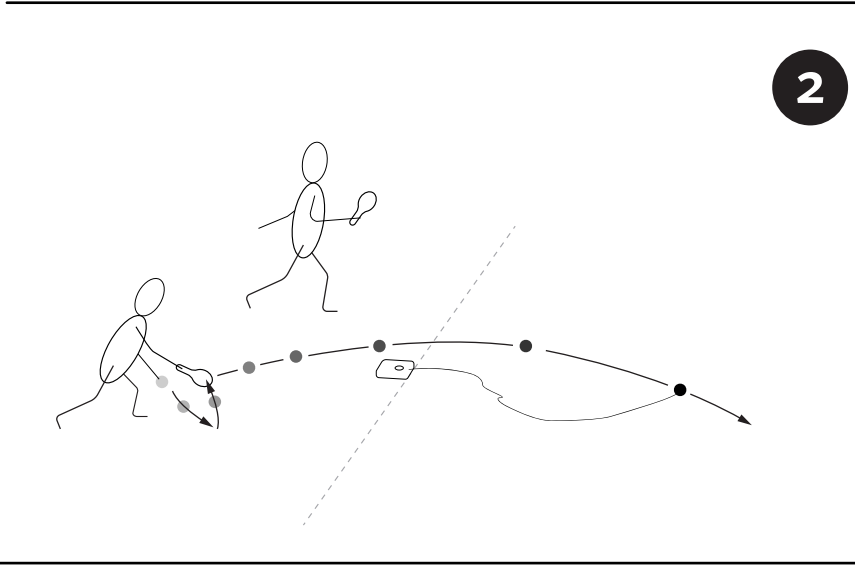
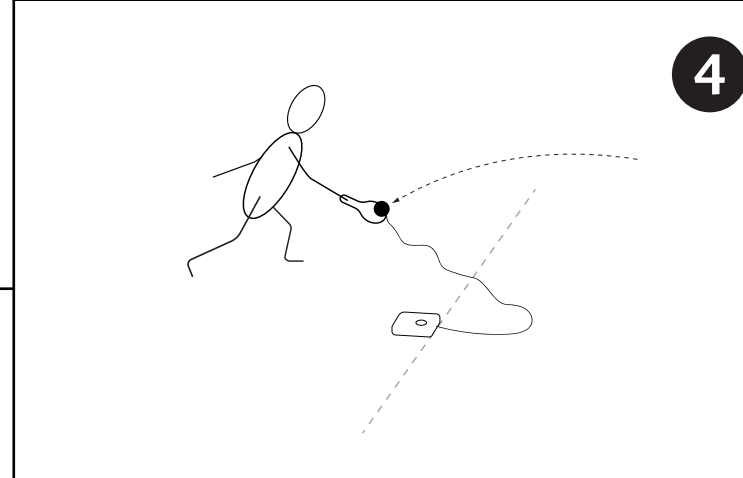
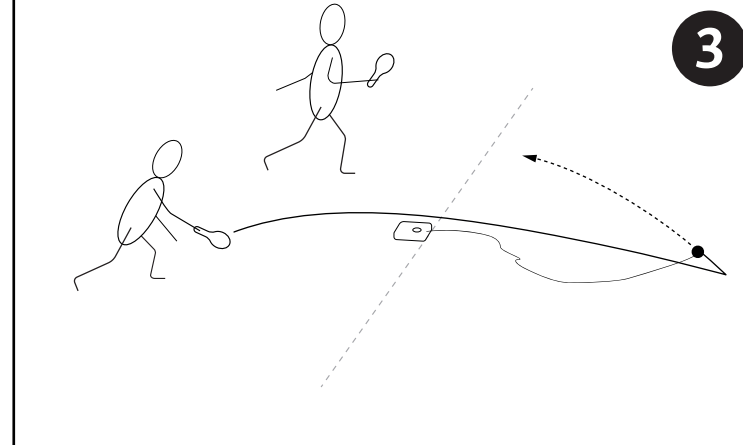
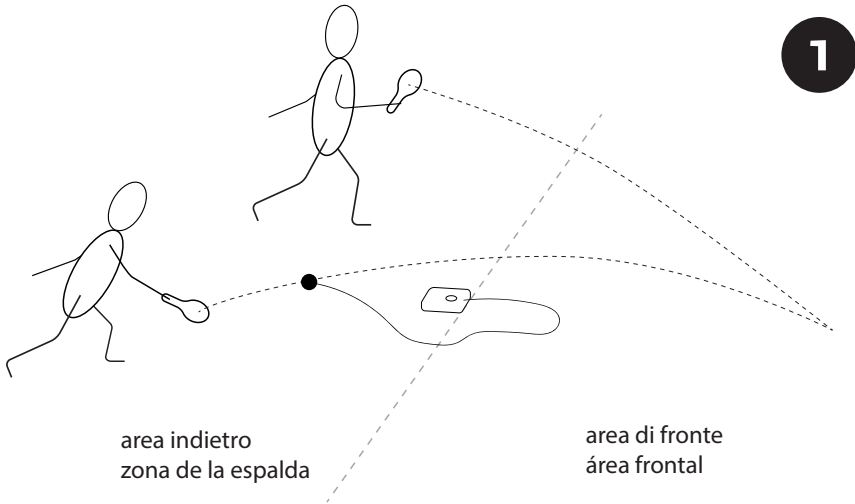
Punkty

- Zdobywasz punkt, jeśli:
- Zawodnikowi nie udaje się odbić piłki w pole z przodu
 - Piłka odbija się więcej niż raz w przedniej części.
 - Piłka odbija się więcej niż raz w tylnej części.
 - Gracz przekracza linię środkową.
 - Piłka uderza w bazę i nie wpada w część tylną"



IT Tennis Elastico | ES Tenis Elástico

GA377



IT Tennis Elastico

Scopo del gioco

Il primo giocatore che raggiunge 21 punti con almeno 2 punti di margine, vince la partita.

Inizio (1)

I giocatori si mettono dietro il blocco con il volto rivolto nella stessa direzione. Il blocco divide idealmente il campo in un'area di fronte e un'area indietro. Non ci sono altri confini.

Serve

Servizio: la persona che serve cambia ogni 5 punti. Ogni servizio si esegue facendo rimbalzare la palla sul campo prima di colpirla (2). La palla deve rimbalzare solo una volta nell'area indietro prima che l'elastico ritorni (3). L'avversario cerca di rispondere prima che la palla superi la linea di mezzo (4) oppure dopo un rimbalzo nell'area indietro (5).

Punteggio

Fai un punto se:

- Un giocatore non riesce a rimandare la palla nell'area di fronte;
- La palla rimbalza più di una volta nell'area di fronte;
- La palla rimbalza più di una volta nell'area indietro;
- Un giocatore pesta la linea di mezzo;
- La palla tocca il blocco e non entra nell'area indietro.

ES Tenis Elástico

Objetivo del juego

El primer jugador que alcance 21 puntos con al menos un margen de 2 puntos, gana el juego.

Comienza (1)

Los jugadores se paran detrás del bloque, con la cara en la misma dirección. El bloque imaginario divide el campo en un área frontal y posterior. No hay fronteras exteriores."

Servidor

La persona al servicio cambia cada 5 puntos. Cada servicio se realiza rebotando la pelota en la superficie de juego antes de golpearla. (2) La pelota solo puede rebotar una vez en la zona de la espalda antes de que el elástico la devuelva. (3)

El oponente intenta devolver el balón antes de que cruce la línea media (4) o después de un rebote en la zona de atrás (5).

Puntuación

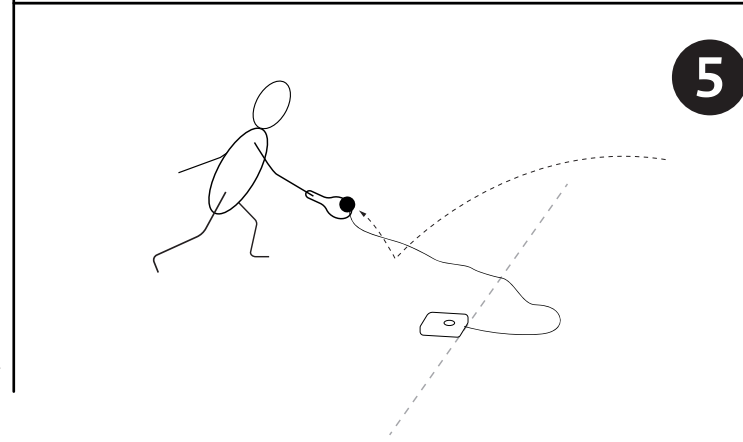
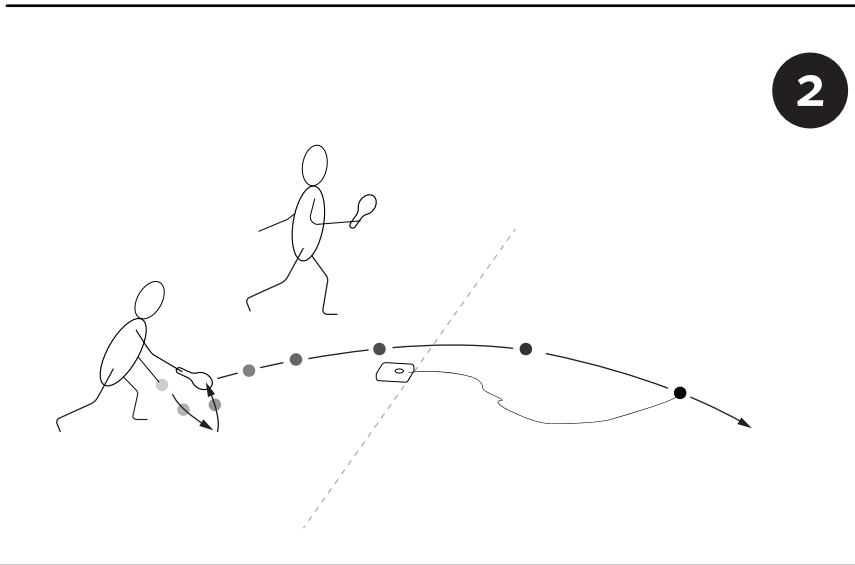
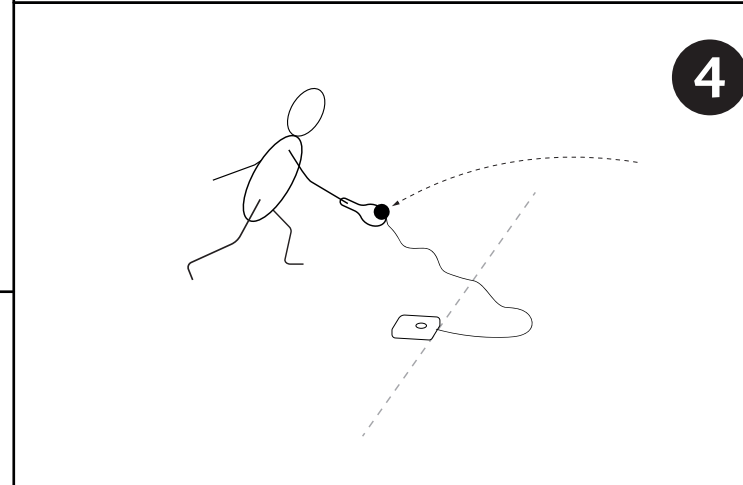
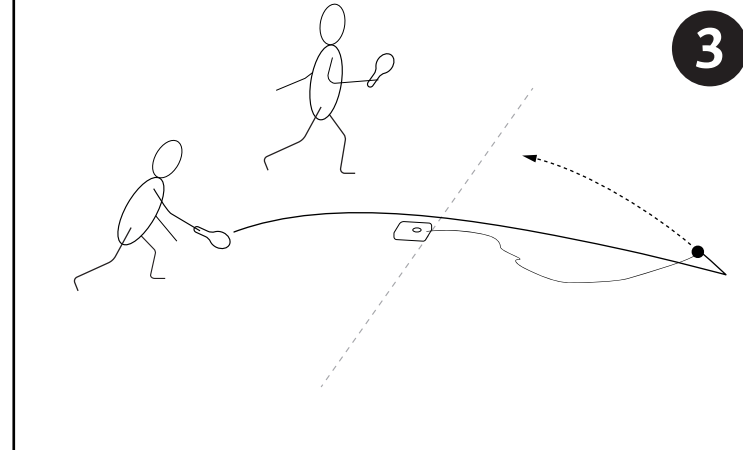
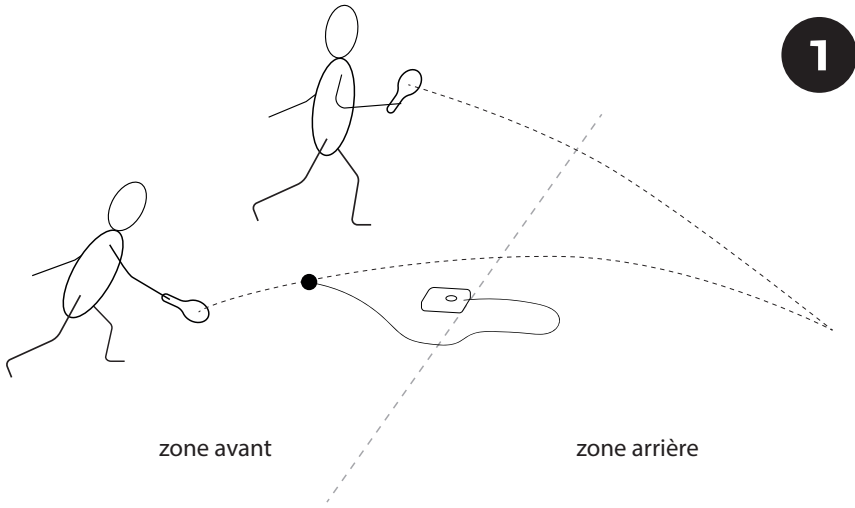
Obtienes un punto si:

- Un jugador no devuelve el balón al área frontal.
- La pelota bota más de una vez en el área frontal.
- El balón rebota más de una vez en la zona de la espalda.
- Un jugador pasa por encima de la línea central.
- El balón golpea el bloque de ancla y no entra en la zona de la espalda "



FR Tennis à l'élastique

GA377



FR Tennis à l'élastique

But du jeu

Le premier joueur qui atteint 21 points avec une marge d'au moins 2 points remporte la partie.

Début (1)

Les joueurs se tiennent derrière le socle, avec leurs visages dans la même direction. Le socle divise le champ en une zone avant et arrière. Il n'y a pas de frontières extérieures.

Service

La personne au service change tous les 5 points. Chaque service est effectué en faisant rebondir la balle sur la surface de jeu avant de la frapper (2). La balle ne peut rebondir qu'une seule fois dans la zone arrière avant que l'élastique ne la renvoie (3).

Quand la balle retourne dans la zone arrière l'adversaire essaie de retourner la balle. Il peut frapper la balle avant qu'elle touche le sol (4) ou après qu'elle a rebondi une seule fois dans la zone arrière (5).

Score

Vous marquez un point si :

- Un joueur ne renvoie pas la balle dans la zone avant.
- La balle rebondit plus d'une fois dans la zone avant.
- La balle rebondit plus d'une fois dans la zone arrière.
- Un joueur dépasse la ligne médiane.
- La balle frappe le socle et n'entre pas dans la zone arrière."